

Programmiertechniken für Physikalische Simulationen

Übung 1

Aufgabe 1 (Übungsstunde):

Arbeite dich durch die Shelleinführung `tutorial.txt`.

Aufgabe 2:

Schreibe ein Programm, das die Maschinengenauigkeit ϵ deines Computers für verschiedene Datentypen wie `float` und `double` effizient bestimmt.